User Requirements Specification

Justin Aarden



Inleiding

Dit document vormt de User Requirements Specification voor mijn ontwikkelopdracht voor Software engineering. Hierin wordt beschreven waar mijn product aan gaat voldoen zodat hier geen misverstanden over ontstaan.

Voor de ontwikkelopdracht maak ik een web applicatie voor de database die ik eerder heb gemaakt bij Databases. De database die ik heb gemaakt gaat over de site [WoWhead](file:///C:\Users\justi_000\Dropbox\HBO\Software\www.wowhead.com), dit is een site waarin alles opgeslagen wordt voor het spel World of Warcraft.

De web applicatie zorgt er voor dat de gebruiker kan zoeken op bepaalde items, classes etc. Via de web applicatie is het ook mogelijk om een filter op bepaalde items in te stellen en zo te gaan sorteren.

Inhoud

[Versie beheer 4](#_Toc387353293)

[Begrippen 5](#_Toc387353294)

[Functionele eisen 6](#_Toc387353295)

[MoSCoW : Web Applicatie WoWhead 6](#_Toc387353296)

[Functionaliteiten Algemeen 6](#_Toc387353297)

[Functionaliteiten per onderwerp 7](#_Toc387353298)

[Usecases 9](#_Toc387353299)

[Usecase : Zoeken 9](#_Toc387353300)

[Volledige zoekterm 9](#_Toc387353301)

[Keyword 10](#_Toc387353302)

[Usecase : Filteren 11](#_Toc387353303)

[Usecase : Guides 12](#_Toc387353304)

[Guide per item 12](#_Toc387353305)

[Guide per class 13](#_Toc387353306)

[Guide per specialization 14](#_Toc387353307)

[Usecase : Lijsten / overzichten 15](#_Toc387353308)

[Items 15](#_Toc387353309)

[Classes 16](#_Toc387353310)

[Guides 17](#_Toc387353311)

[Scenario’s 18](#_Toc387353312)

[Informatie over de scenario’s 18](#_Toc387353313)

[Zoeken 18](#_Toc387353314)

[Mogelijkheid 1 : Deel van de zoek opdracht 18](#_Toc387353315)

[Mogelijkheid 2 : Volledige zoekopdracht 18](#_Toc387353316)

[Mogelijkheid 3 : Handmatig zoeken 18](#_Toc387353317)

[Filteren 19](#_Toc387353318)

[Mogelijkheid 1 : Alle filters 19](#_Toc387353319)

[Mogelijkheid 2: Één of twee filters 19](#_Toc387353320)

# Versie beheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versie | Datum | Persoon | Aanpassing |
| 0.1 | 03-05-2014 | Justin Aarden | Eerste opzet |
| 0.2 | 05-05-2014 | Justin Aarden | Scenario’s Usecases |
| 1.0 | 8-5-2014 | Justin Aarden | Definitieve opzet |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Begrippen

|  |  |
| --- | --- |
| Begrip | Uitleg |
| WoW | WoW is de afkorting van Worlds of Warcraft |
| Class | Een personage in WoW (Zie DBS21 document) |
| Item | Een (virtueel) object/voorwerp binnen Wow |
| Guide | Een uitgebreide uitleg over een bepaald onderwerp |
| Item Quality | Binnen WoW word hiermee onderscheid gemaakt over de kwaliteit van het item |
|  |  |

# Functionele eisen

Hier onder kunt u zien wat we gaan maken bij dit project. Bekijk de legenda zodat u kunt zien wat de afkorting betekend.

|  |  |
| --- | --- |
| M | Must – Moet in het systeem voorkomen. |
| S | Should – Zou in het systeem voor moeten komen. |
| C | Could – Kan in het systeem voorkomen als er genoeg tijd is. |
| W | Would – Zou in een nieuwere versie in het systeem voor kunnen komen. |

## MoSCoW : Web Applicatie WoWhead

### Functionaliteiten Algemeen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Vereisten | Code | Prioriteit |
| Lijsten ophalen van items, guides en classes | FR\_LST | M |
| Items ophalen doormiddel van een categorie | FR\_CAT | S |
| Level van het item weergeven | FR\_ITLVL | S |
| Auteur van een guide weergeven | FR\_GUAU | S |
| Comments | FR\_GUCM | C |
| Ratings |  | W |
| Reporten |  | W |
| Zoeken | FR\_SRCH | M |
|  |  |  |
|  |  |  |

### Functionaliteiten per onderwerp

#### Item

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Vereisten | Code | Prioriteit |
| Zoeken van een item | FR\_SRCH | C |
| Filteren van een item |  | C |
| Items ophalen doormiddel van de categorie | FR\_CAT | S |
| Guide selecteren die aan het item gekoppeld zit |  | C |
| Level van het item weergeven |  | S |
| Lijst van Items Ophalen | FR\_LST | M |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

#### Class

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Vereisten | Code | Prioriteit |
| Zoeken van een class | FR\_SRCH | C |
| Guide selecteren die aan de class gekoppeld zit |  | C |
| Zien welke items er bij een class horen |  | C |
| Welke specialisaties er bij de class horen |  | C |
| Welke spells er bij de class horen |  | C |
| Lijst van Classes ophalen | FR\_LST | M |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

#### Guide

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Vereisten | Code | Prioriteit |
| Auteur van de guide weergeven | FR\_GUAU | S |
| De rating van de guide weergeven |  | C |
| Comments weergeven | FR\_GUCM | C |
| Guide reporten |  | W |
| Lijst van guides ophalen | FR\_LST | M |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Usecases

## Usecase : Zoeken

### Volledige zoekterm

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Zoeken |
| **Samenvatting** | Een actor voert een woord in, dit kan een item, class of guide zijn. |
| **Actoren** | Bezoeker |
| **Aannamen** | - |
| **Beschrijving** | 1. De actor voert een zoekterm in, in het daarvoor bedoelde veld 2. Systeem toont resultaten 3. De actor selecteert gewenste uitkomst 4. Systeem toont de geselecteerde uitkomst |
| **Uitzonderingen** | [1] Het systeem kan geen resultaten vinden.  [2] De gebruiker heeft geen zoekopdracht ingevuld. |
| **Resultaat** | De actor heeft het gewenste resultaat gevonden |

### Keyword

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Zoeken doormiddel van een keyword |
| **Samenvatting** | Een actor voert een deel van een woord in, dit kan een item, class of guide zijn. |
| **Actoren** | Bezoeker |
| **Aannamen** | - |
| **Beschrijving** | 1. De actor voert een deel van een zoekterm 2. Systeem toont resultaten 3. De actor selecteert gewenste uitkomst 4. Systeem toont de geselecteerde uitkomst |
| **Uitzonderingen** | [1] Het systeem kan geen resultaten vinden.  [2] De gebruiker heeft geen zoekopdracht ingevuld. |
| **Resultaat** | De actor heeft het gewenste resultaat gevonden |

## Usecase : Filteren

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | Filteren van een item |
| **Samenvatting** | Actor selecteert de filters |
| **Actoren** | Gebruiker |
| **Aannamen** | - |
| **Beschrijving** | 1. Het systeem geeft een lijst met items 2. De Actor selecteert of voert de gewenste filters in 3. Het systeem geeft de items weer die voldoen aan het filter |
| **Uitzonderingen** | [1] Geen item voldoet aan het filter |
| **Resultaat** | De actor krijg een lijst van items die voldoen aan het filter |

## Usecase : Guides

### Guide per item

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | Guide per item |
| Samenvatting | Per item word(en) de guide(s) weergeven |
| Actoren | Gebruiker |
| Aannamen | Een item is geselecteerd |
| Beschrijving | 1. Actor heeft het gewenste item geselecteerd 2. Systeem toont bijhorende guides 3. Actor selecteert guide 4. Systeem toont de guide |
| Uitzonderingen | [1] Het geselecteerde item heeft geen guide |
| Resultaat | De actor heeft de gewenste guide gevonden over een bepaald item |

### Guide per class

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | Guide per class |
| Samenvatting | Per class word(en) de guide(s) weergeven |
| Actoren | Gebruiker |
| Aannamen | Een class is geselecteerd |
| Beschrijving | 1. Actor heeft de gewenste class geselecteerd 2. Systeem toont bijhorende guides 3. Actor selecteert guide 4. Systeem toont de guide |
| Uitzonderingen | [1] De geselecteerde class heeft geen guide |
| Resultaat | De actor heeft de gewenste guide gevonden over een bepaalde class |

### Guide per specialization

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | Guide per specialization |
| Samenvatting | Per specialization word(en) de guide(s) weergeven |
| Actoren | Gebruiker |
| Aannamen | Een class is geselecteerd |
| Beschrijving | 1. Actor heeft de gewenste class geselecteerd 2. Systeem toont specialization voor deze class 3. Systeem toont bijhorende guides per specialization 4. Actor selecteert gewenste guide 5. Systeem toont de guide |
| Uitzonderingen | [1] De specialization heft geen guide |
| Resultaat | De actor heeft de gewenste guide gevonden over een specialization |

## Usecase : Lijsten / overzichten

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | Lijst Items |
| Samenvatting | De gehele lijst van items word weergeven |
| Actoren | Gebruiker |
| Aannamen | Er staan items in de database |
| Beschrijving | 1. Actor selecteert de gewenste lijst in het menu 2. Systeem toont de gekozen lijst |
| Uitzonderingen | [1] |
| Resultaat | De actor heeft een lijst van alle items in de database |

### Items

### Classes

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | Lijst van classes |
| Samenvatting | De gehele lijst van classes word weergeven |
| Actoren | Gebruiker |
| Aannamen | Er zijn classes aanwezig |
| Beschrijving | 1. Actor selecteert de gewenste lijst in het menu 2. Systeem toont de gekozen lijst |
| Uitzonderingen | [1] |
| Resultaat | De actor heeft een lijst van alle classes in de database |

### Guides

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | Overzicht van guides |
| Samenvatting | De guides zijn te vinden in dit overzicht |
| Actoren | Gebruiker |
| Aannamen | Er zijn guides aangemaakt |
| Beschrijving | 1. Actor selecteert de gewenste lijst in het menu 2. Systeem toont de gekozen lijst of het gekozen overzicht |
| Uitzonderingen | [1] |
| Resultaat | De actor heeft een overzicht zicht van alle guides |

# Scenario’s

## Informatie over de scenario’s

Tijdens deze scenario’s is de gebruiker van de website een speller van het spel World of Warcraft die opzoek is naar bepaalde informative. De scenario’s zijn opgegedeeld in verschillende koppen, met daaronder weer veschillende mogelijkheden.

Ik ga de twee belangrijkste scenario’s beschrijven, omdat deze op de officiele website het meest gebruikt worden en de site een stuk werkbaarder maakt.

Ik heb voor de veschillende mogelijkheden gekozen omdat een scenario nooit gelijk is, neem bijvoorbeeld het zoeken hier onder. Het is mogelijk dat de speller een heel “keyword” intypt maar ook een deel ervan, hierop moet het system zich aanpassen.

## Zoeken

Een speler van het spel World of Warcraft is opzoek naar informatie over een bepaald wapen.  
  
Om meer informatie te vinden typt hij een term in, in de daarvoor bedoelde zoekbalk.

### Mogelijkheid 1 : Deel van de zoek opdracht

De speler voer een deel van de zoekopdracht in

Tijdens dit zoek proces komen er verschillende resultaten naar voren zoals guides, classes en items

De speler selecteert het gewenste wapen uit de lijst

### Mogelijkheid 2 : Volledige zoekopdracht

De speler voert de volledige naam van het wapen in

Het enige wat de lijst laat zien is het wapen waar naar gezocht werd

De speler selecteert dit wapen

### Mogelijkheid 3 : Handmatig zoeken

Bij deze mogelijkheid is het niet nodig om iets in de zoek balk te typen omdat de speler niets typt

De speler selecteert wat voor soort voorwerp het is in een lijst

Er komt nu een lijst naar voren met alle voorwerpen onder die categorie

De speler zoek het gewenste voorwerp in de lijst

## Filteren

Een speler is opzoek naar een item dat hij kan gebruiker om zijn personage in het spel te verbeteren, dit voorwerp moet aan een aantal eisen voldoen:

* Moet boven een bepaald level zijn
* Moet een bepaalde quality hebben
* En moet voor een bepaalde class zijn

### Mogelijkheid 1 : Alle filters

De speler gaat naar de lijst van items, boven deze lijst ziet hij een aantal opties

Met de opties is het mogelijk op een bepaald type item te filteren neem bijvoorbeeld een zwaard

Met het zwaard als uitgangspunt, wil de speler dat het zwaard een “Epic” quality heeft, ook moet het zwaard alleen te gebruiken zijn als je level 90(+) bent

De speler voert zijn wensen in, in het daarvoor bestemde filter

Als er zwaarden gevonden zijn die voldoen aan zijn eisen laat het systeem deze zwaarden zien

### Mogelijkheid 2: Één of twee filters

De speler gaat naar de lijst van items, net zoals bij de vorige mogelijkheid aangegeven is het mogelijk om met de opties een filter op te stellen

Ook voor dit scenario gebruiken we het zwaard als referentie

Alleen deze keer weet de speler niet meer voor welk level het was, hij weet wel dat het zwaard alleen te gebruiken was met een bepaalde class en “Epic” als quality heeft

De speler voert de class is waarvoor het zwaard bedoeld is, en de quality van het zwaard.

Deze keer krijgt de speler niet alleen de wapen voor zijn level te zien maar alle wapens die in de database staan

Nu is het alleen mogelijk om het zwaard te vinden door de lijst af te gaan